

Wissner Lernspielsets

„Aktiv lernen – sehen, sprechen, handeln“

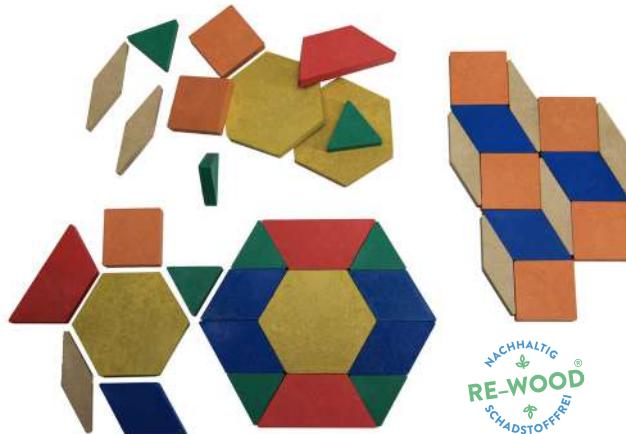
– das ist unser Motto.



Mit unseren Produkten kann das dreidimensionale Betrachten sowie das Raum- und Vorstellungsvermögen geschult werden. Durch das händische Begreifen, das Erfühlen und Ertasten können die dort erworbenen Erfahrungen und Beobachtungen dann artikuliert und Meinungen ausgetauscht werden. Auch bei unseren Lernspielsets, Raumkörpermodellen und allen weiteren didaktischen Lehr- und Lernmitteln für alle Altersgruppen halten wir uns an diese Grundsätze und bleiben unserem Motto treu.

Das Erlernte mit allen Sinnen aktiv zu begreifen, das kreative Lernen zu fördern und so zu einer optimalen Entfaltung der individuellen Talente und Fähigkeiten beizutragen – das ist „aktiv lernen“.

Das Material besteht aus ökologischem RE-Wood® oder RE-Plastic®, beides Materialien aus dem Recycling, welches wiederum auch nach der Benutzung dem Recycling erneut zugeführt werden kann.



NACHHALTIG
RE-WOOD®
SCHADSTOFFFREI

93100

Legeplättchen, geometrisch,
40 tlg, RE-Wood,
17x16x2,3cm

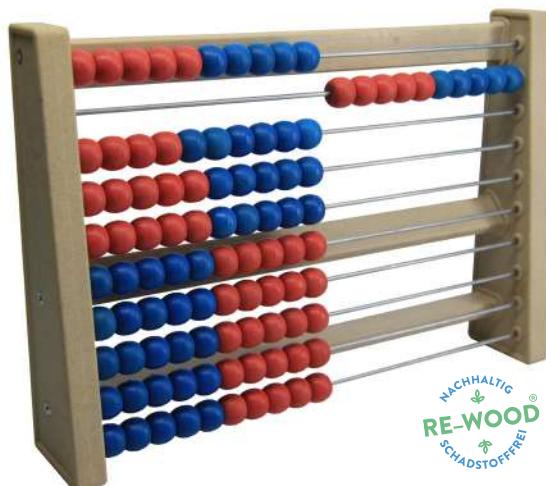
VE 2

SPIELMATERIAL

40 Legeplättchen (Pattern Blocks) aus 5mm starkem RE-Wood® in 6 verschiedenen geometrischen Grundformen:
4 Sechsecke, 4 Trapeze, je 8 kleine und große Rhomben, 8 Quadrate und 8 Dreiecke.

SPIELINHALT/GEFÖRDERTE KOMPETENZ

1. Kreatives Legen von Mustern und Figuren
2. Entdecken und Benennen verschiedener Flächenformen
3. Erkennen der Deckungsgleichheit
4. Entdecken von Symmetrien
5. Stärkung von Konzentration und Ausdauer



NACHHALTIG
RE-WOOD®
SCHADSTOFFFREI

93102

Rechenrahmen, 100er rot/blau,
RE-Wood,
25x17x4,5cm

VE 2

SPIELMATERIAL

Hunderter-Rechenrahmen aus dem Naturmaterial RE-Wood® mit 100 Kugeln. Die roten und blauen Kugeln sind in einer 5er-Struktur angeordnet.

SPIELINHALT/GEFÖRDERTE KOMPETENZ

1. Zahldarstellung und Zählen
2. 1 weniger – 1 mehr
3. Addition – Dazuzählen mit und ohne Zehnerübergang
4. Multiplikation – Verfiefachen
5. Division – Aufteilen – Verteilen



93103 **NEU!**

Rechenrahmen, 100er 10-farbig,
RE-Wood,
25x17x5cm

SPIELMATERIAL

Rechenrahmen aus dem Naturmaterial RE-Wood® mit 100 Kugeln in den Farben gelb, grün, dunkelblau, rot, türkis, hellblau, grau, orange, braun und lila.

Geförderte Kompetenz

- Addition – Dazuzählen mit und ohne Zehnerübergang
- Multiplikation – Vervielfachen
- Division – Aufteilen – Verteilen
- Vergleich von Anzahlen (mehr – weniger)
- Beziehungen zwischen Zahlen entdecken
- Verwendung von Fachbegriffen (z. B. Vorgänger/Nachfolger, Nachbarzehner/ Nachbarhunderter, die Hälfte/das Doppelte von, Vielfaches/Teiler von)
- Betonung der 10er Struktur

V€ 2



93104

Rechenkette bis 20, rot/blau,
RE-Plastic,
17x16x2,3cm

SPIELMATERIAL

Rechenkette (ca. 45 cm) mit 20 Kugeln, die im 5er-Schritt auf einer reißfesten, dehnbaren Schnur aufgefädelt sind. Die Kugeln sind aus RE-Plastic® und haben einen Durchmesser von 10 mm. Beim Ziehen der Schnur wird die leichte Kugelarretierung aufgehoben und alle Perlen rutschen wieder aneinander.

SPIELINHALT/GEFÖRDERTE KOMPETENZ

1. Spaß am Rechnen und Üben der Feinmotorik
2. Spielerische Förderung des Zahlenverständnisses
3. Erkennen von Mengen
4. Größer- gleich- kleiner-Vergleiche
5. Erschließung des Zahlenraums bis 20
- Erkennen und Nutzen der 5er- und 10er-Struktur

V€ 2



93106

Zahlenzerlegungsbox,
RE-Plastic,
17x16x2,3cm

SPIELMATERIAL

Zahlenzerlegungsbox (12,5 x 7,5 x 1,5 cm) mit drei trennbaren Kammern und 20 roten Kugeln.

SPIELINHALT/GEFÖRDERTE KOMPETENZ

1. Anschauliches Zerlegen von Zahlen innerhalb des 10er- bzw. 20er- Zahlenraumes
2. Bildliche Darstellung von Additions- und Subtraktionsaufgaben und Aufstellen einfacher Gleichungen
3. Errechnen verdeckter Kugeln durch Abdecken von Kammern
4. Zerlegung in zwei Summanden durch Schließen der linken Kammer.
5. Zerlegung in drei Summanden durch Öffnen des linken Kammerdeckels.
6. Selbstkontrolle (hoher Aufforderungscharakter) durch jeweiliges Öffnen und Schließen der zwei Deckel.

V€ 2



93108

Rechenstäbe, farbig, 30 tlg.,
RE-Wood,
17x16x2,3cm

SPIELMATERIAL

Farbige Rechenstäbe aus RE-Wood® mit eingefräster Unterteilung (Cuisinaires und Dienes System kombiniert)

11 Einer weiß (1x1x1 cm), 5 Zweier rot (2x1x1 cm), 4 Dreier grün (3x1x1 cm),
3 Vierer rosa (4x1x1 cm), 2 Fünfer gelb (5x1x1 cm), 1 Sechser dunkelgrün (6x1x1 cm),
1 Siebener schwarz (7x1x1 cm), 1 Achter braun (8x1x1 cm), 1 Neuner blau (9x1x1 cm),
1 Zehner orange (10x1x1 cm).

SPIELINHALT/GEFÖRDERTE KOMPETENZ

1. Entdecken des Zahlenraums 1 – 10
2. Zuordnung von Farben zu entsprechenden Zahlen
3. Bildung des Zahlbegriffs – Erschließung des Zehner-Stellenwertsystems
4. Erschließung aller Grundrechenarten durch sichtbare Zuordnung und begreifbares, spielerisches Lernen
5. Unterstützung beim Übergang vom visuellen Abbild des Zahlenraums zum mathematisch abstrakten Rechenvorgang

VE 2



93110

SOMA-Würfel, 7 farbige Elemente,
RE-Wood,
7x7x6,6cm

SPIELMATERIAL

Soma – Würfel (6 x 6 x 6 cm) aus 7 Teilen in den Farben rot, blau, weiß gelb, grün , lila und schwarz.

Die unterschiedlichen Teile sind jeweils aus 4 bzw.
3 Einzelsteinen zusammengesetzt.

SPIELINHALT/GEFÖRDERTE KOMPETENZ

1. Einstieg in das räumliche Denken durch Bau zahlreicher einfacher Figuren – Förderung einer lösungsorientierten Kreativität
2. Schulung des räumlichen Vorstellungsvermögens
3. Erstellen eines Würfels oder andere geometrischer Körper (240 Möglichkeiten)
4. Stärkung von Konzentration und Ausdauer

VE 2



93112

EURO-Spielgeldsatz,
22 Münzen und 22 Scheine,
17x16x2,3cm

SPIELMATERIAL

Satz aus 22 Scheinen (5 x 5€ 5 x 10€ 3 x 20€ 3 x 50€ 2 x 100€ 2 x 200€ und 2 x 500€ und

22 Münzen (5 x 1 Cent, je 2x 2, 5, 10, 20 und 50 Cent , 5 x 1€ und 2 x 2€.

Die Papierscheine sind etwa 15% verkleinert. Die Münzen sind aus Kunststoff und haben Originalgröße.

SPIELINHALT/GEFÖRDERTE KOMPETENZ

1. Erkennen der einzelnen Geldwerte und deren Verhältnis zueinander
2. Nachstellen verschiedener Einkaufsszenarien
3. Spielerisches Erlernen von Addition und Subtraktion
4. Frühzeitiges Erlernen des Umgangs mit Geld

VE 2



93114

Farbiger Tangramset, 28tlg,
RE-Plastic,
17x16x2,3cm

VE 2



93116

Wendeplättchen, 50tlg rot/blau,
RE-Plastic,
17x16x2,3cm

VE 2



93118

Lernuhr,
RE-Plastic,
17x16x2,3cm

VE 2

SPIELMATERIAL

28 Teile in 4 verschiedenen Farben (rot, blau, grün, gelb) mit je 7 Formen aus RE-Plastic®. Die Gesamtgröße eines Tangrams beträgt 10 x 10 cm.

SPIELINHALT/GEFÖRDERTE KOMPETENZ

1. Eigenes, kreatives Erstellen von Figuren und Mustern – aktiv-entdeckender Zugang zur Geometrie
2. Zusammenlegen von sieben Teilen zu einem Quadrat – Knobeleffekt – Förderung von Ausdauer und Geduld
3. Erkenntnis von Lagebeziehungen
4. Ordnen der Figuren nach Form und Farbe – Verständnis geometrischer Figuren
5. Erkennen von Deckungsgleichheit und Symmetrie

VE 2

SPIELMATERIAL

50 rot/blaue Wendeplättchen aus RE-Plastic®. Mit einem Durchmesser von 2,5 cm und einer Stärke von 0,5 cm sind die Plättchen für Kinderhände gut greifbar.

SPIELINHALT/GEFÖRDERTE KOMPETENZ

1. Ungeordnete Menge an Plättchen schätzen und dann zählen – Erarbeitung eines fundierten Zahlbegriffs
2. Geordnete Mengen legen und zerlegen Addition und Subtraktion (Tausch- und Umkehraufgaben)
3. Anschauliche Darstellung einfacher Einmaleins-Aufgaben, Multiplikation mit entsprechenden Umkehraufgaben (Division)
4. Unterstützung beim Übergang von visueller und motorischer Rechentechnik zum abstrakten Zählen und Rechnen.

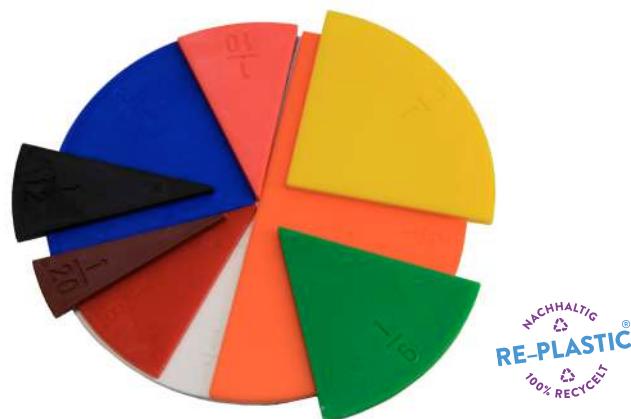
VE 2

SPIELMATERIAL

Lernuhr aus RE-Plastic® mit erhabenem Ziffernblatt sowie verstellbaren und synchronen Stunden- und Minutenzeigern.

SPIELINHALT/GEFÖRDERTE KOMPETENZ

1. Kennenlernen der Funktion des großen und kleinen Zeigers
2. Ablesen der Uhrzeit und die Uhr nach vorgegebenen Uhrzeiten stellen.
3. Unterscheiden von Stunden, Minuten und Sekunden sowie den Begriffen „viertel“ und „halb“
4. Rechnen mit Uhrzeiten (Zeiten addieren – Zeitspannen berechnen)
5. Schnelleres Verständnis des Systems mit 24 Stunden, 60 Minuten und 60 Sekunden.



93120

Bruchrechteile rund, 22 Teile,
RE-Plastic,
17x16x2,3cm

SPIELMATERIAL

1 Vollkreis ($\varnothing 10$ cm) und 21 verschiedene Bruchrechteile in unterschiedlichen Farben.

Der jeweilige Bruchteil ist auf den entsprechenden Segmenten eingeprägt. $1 \times 1/1$, $2 \times 1/2$, $3 \times 1/3$, $4 \times 1/4$, $2 \times 1/5$, $2 \times 1/6$, $2 \times 1/8$, $2 \times 1/10$, $2 \times 1/12$ und $2 \times 1/20$.

SPIELINHALT/GEFÖRDERTE KOMPETENZ

1. Brüche als Anteile von etwas Ganzem verstehen
2. Vergleichen und Ordnen von Brüchen mit gemeinsamen oder verschiedenen Nennern
3. Verständnis für den Zusammenhang zwischen Brüchen und Anteilen (Bruch – Nenner – Zähler)
4. Unterstützung beim Kürzen und Erweitern
5. Handelndes und anschauliches Lösen von Bruchrechen-Aufgaben

V€ 2



93122

Ziffernsatz aus 11 Ziffern,
RE-Wood,
17x16x2,3cm

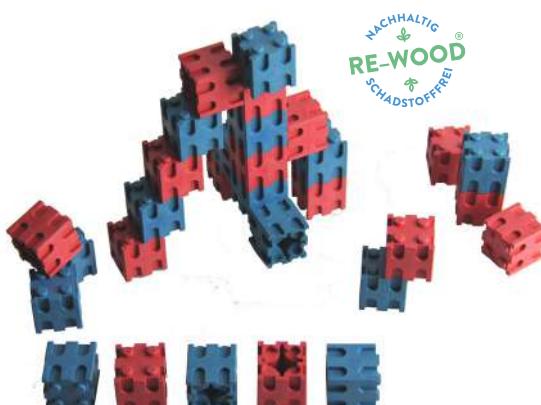
SPIELMATERIAL

Satz aus 11 Ziffern von 1 bis 10. Die aus RE-Wood® gefertigten Ziffern sind 7 cm hoch und 1 cm dick.

SPIELINHALT/GEFÖRDERTE KOMPETENZ

1. Nummerierte Richtungspfeile unterstützen eine korrekte Schreibweise
2. Das Begreifen der Ziffern erleichtert das Kennenlernen der einzelnen Zahlen
3. Vertiefungen in der Mitte der Ziffern ermöglichen das Nachspuren

V€ 2



93124

Steckwürfel 30tlg rot/blau,
RE-Wood,
17x16x2,3cm

SPIELMATERIAL

Je 15 blaue und rote Steckwürfel aus RE-Wood®. Die Steckwürfel sind allseitig und auch versetzt steckbar.

SPIELINHALT/GEFÖRDERTE KOMPETENZ

1. Ungeordnete Menge an Plättchen schätzen und dann zählen – Erarbeitung eines fundierten Zahlbegriffs
2. Geordnete Mengen legen und zerlegen
3. Addition und Subtraktion (Tausch- und Umkehraufgaben)
4. Kreatives Bauen von Figuren und Körpern
5. Unterstützung beim Übergang von visueller und motorischer Rechentechnik zum abstrakten Zählen und Rechnen.

V€ 2



SPIELMATERIAL

1 Spielbrett, 37 Aufgabenkarten, 4 Spielsteine, 1 Würfel, 1 Anleitung.

SPIELINHALT/GEFÖRDERTE KOMPETENZ

1. Wiederholung und Festigung bekannter Längeneinheiten (mm, cm, dm, m)
2. Beziehungsreiches Verknüpfen von passenden Längeneinheiten mit alltäglichen Gegenständen
3. Spielerisches Umwandeln und beziehungsreiches Anwenden von Längeneinheiten im 10er-Stellenwertsystem
4. Förderung der Motivation durch spielerischen Wettstreit

93140

Mathespiel – Längeneinheiten,
RE-Wood,
17x16x2,3cm

VE 2



SPIELMATERIAL

2 Hunderterplatten mit und ohne aufgedruckte Zahlen, 22 Zehnerstäbe, 6 Fünferstäbe und 28 Einerwürfelchen aus RE-Wood®, je 2 rote und blaue Würfel, 1 Anleitung.

SPIELINHALT/GEFÖRDERTE KOMPETENZ

1. Spielerisches Üben und Festigen der Zahlenräume bis 20 und bis 100
2. Üben von strukturiertem Zählen
3. Addieren und Subtrahieren im Zahlenraum 1–100
4. Erlernen und Vertiefen der Zehnerübergänge
5. Operatives Handeln mit der Hundertertafel-Systematik
6. Motivation zur Erstellung eigener Aufgaben durch Selbstkontrolle und spielerischen Wettstreit

VE 2

93142

Mathespiel – Hunderterraum,
RE-Wood,
17x16x5,5cm



SPIELMATERIAL

1 Spielbrett, je 55 rote und gelbe transparente Plättchen, je 2 rote und gelbe Würfel, 1 Anleitung mit Lösungstabelle.

SPIELINHALT/GEFÖRDERTE KOMPETENZ

1. Spielerischen Üben und Festigen des kleinen Einmaleins
2. Möglichkeit der Kontrolle durch beiliegende Lösungstabelle
3. Automatisierung von leicht zu merkenden Kernaufgaben des Einmaleins
4. Möglichkeit, Schwierigkeitsgrad und Spieldauer individuell zu steigern

93144

Mathespiel-Kleines Einmaleins,
RE-Wood,
17x16x2,3cm

VE 2



93146

Mathespiel - Uhrzeit, 17x16x2,3cm

VE 2

SPIELMATERIAL

1 Spielbrett mit Zeigersatz, 4 Spielsteine, 90 Aufgabenkärtchen, 1 Würfel, 1 Anleitung.

SPIELINHALT/GEFÖRDERTE KOMPETENZ

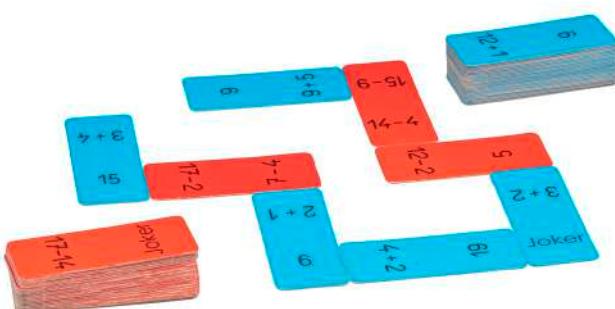
1. Spielerisches Üben und erlerntes Vertiefen rund um die Uhr und die Zeit
 2. Verknüpfung von analoger und digitaler Uhrenanzeige
 3. Förderung der Motivation durch spielerischen Wettstreit



93148

Domino - Uhrzeit,
17x16x2,3cm

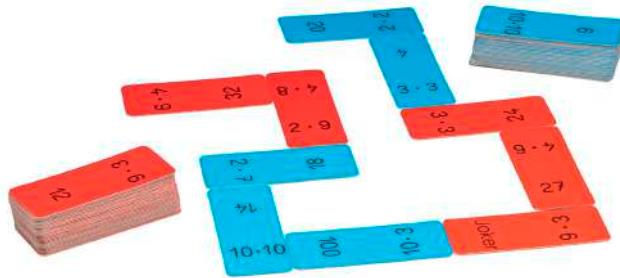
VE 2



93150 NEU!

Domino-Addition & Subtraktion im 20er Zahlenraum, 17x16x2,3cm

BUCH OHG



93152 **NEU!**

Domino - Multiplikation,
im 100er Zahlenraum,
17x16x2,3cm

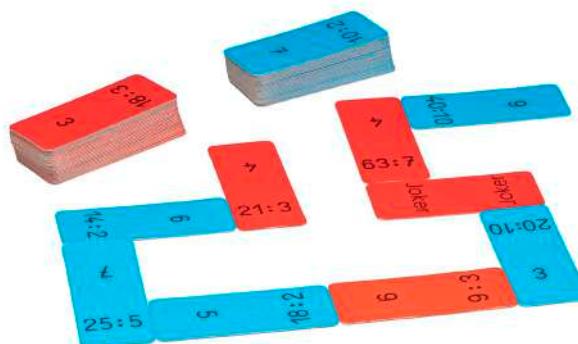
SPIELMATERIAL

60 Aufgabenkärtchen (30 blaue = leichtes Spiel;
30 rote = schweres Spiel; gemischt = großes Spiel).
Spielerisches Üben von Einmaleins-Aufgaben im Zahlenraum 1-100.
Für 2-4 Spieler. 1 Anleitung in 4 Sprachen (DE, EN, FR und ES).
Größe eines Domino-Kärtchens: 10,7 x 4,2 cm.
Hergestellt aus 100% recycelter, kaschierter Pappe.

Geförderte Kompetenz

- Spielerisches Üben des kleinen Einmaleins
- Gelerntes anwenden und vertiefen
- Kopfrechnen üben, wichtige Zahlenbeziehungen zueinander einstudieren
- Rechnen mit Zehnerübergang
- Förderung der Motivation durch spielerischen Wettstreit

V€ 2



93154 **NEU!**

Domino - Division,
im 100er Zahlenraum,
17x16x2,3cm

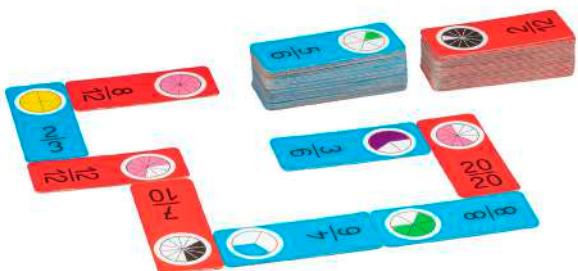
SPIELMATERIAL

60 Aufgabenkärtchen (30 blaue = leichtes Spiel;
30 rote = schweres Spiel; gemischt = großes Spiel).
Spielerisches Üben von Teilungs-Aufgaben im Zahlenraum 1-100.
Für 2-4 Spieler. 1 Anleitung in 4 Sprachen (DE, EN, FR und ES).
Größe eines Domino-Kärtchens: 10,7 x 4,2 cm.
Hergestellt aus 100% recycelter, kaschierter Pappe.

Geförderte Kompetenz

- Spielerisches Üben der gängigsten Teilaufgaben
- Gelerntes anwenden und vertiefen
- Kopfrechnen üben, wichtige Zahlenbeziehungen zueinander einstudieren
- Rechnen mit Zehnerübergang
- Förderung der Motivation durch spielerischen Wettstreit

V€ 2



93156 **NEU!**

Domino - Bruchrechnen,
17x16x2,3cm

SPIELMATERIAL

60 Aufgabenkärtchen (30 blaue = leichtes Spiel;
30 rote = schweres Spiel).
Spielerisches Üben der gängigsten Bruchaufgaben.
Für 2-4 Spieler. 1 Anleitung in 4 Sprachen (DE, EN, FR und ES).
Größe eines Domino-Kärtchens: 10,7 x 4,2 cm.
Ideal kombinierbar mit unserem runden Bruchrechensatz (Bestellnr.:
120125.IMP, EAN: 4260414066054)
Hergestellt aus 100% recycelter, kaschierter Pappe.

Geförderte Kompetenz

- Spielerisches Üben der gängigsten Bruchaufgaben
- Gelerntes anwenden und vertiefen
- Kopfrechnen üben, wichtige Zahlenbeziehungen zueinander einstudieren
- Rechnen mit Zehnerübergang
- Förderung der Motivation durch spielerischen Wettstreit

V€ 2

Die RE-Wood®-Stapelzahlen sind da!



93170
Stapelzahlen 34tlg,
RE-Wood,
33x14x4cm

VE 2

93172
Stapelzahlen 68tlg,
RE-Wood,
35x15x9cm

VE 2

93174
Stapelzahlen 170tlg,
RE-Wood,
35x15x19cm

VE 2



93176
Stapelzahlen 34tlg,
in Montessori Farben,
33x14x4cm

VE 2

SPIELMATERIAL

Unsere RE-Wood®-Stapelzahlen gibt es naturfarben oder in 10 verschiedenen Montessori-Farben. Jede Stapelzahl ist so hoch wie ihr Wert, d.h. die 1 ist exakt 1cm hoch, die 10 dementsprechend 10cm hoch. Alle Zahlen sind 4cm breit und 3cm tief. So lassen Sie die Kinder spielerisch die Welt der Zahlen entdecken!

Geförderte Kompetenzen

- Zahlen und Rechnen
- Raum und Form
- Größe und Messen
- Durch spielerischen Umgang mit den Stapelzahlen werden die Kompetenzen vertieft und erweitert
- Kennenlernen der Zahlen 1 - 10 in korrekter Zahlendarstellung
- Erlernen der Schreibweise durch Nachfahren der Stapelzahlen
- Erkennen der Zahl und deren Wert, je größer die Stapelzahl umso größer der Wert
- Vergleichen der Stapelzahl-Türme ohne zu zählen
- gleiche Höhe = gleicher Wert
- Zerlegen der Stapelzahlen-Türme in Zahlenreihen
- Erfassen und Nachvollziehen der Grundrechenarten mit allen Sinnen
- z.B. $5+5=10$, $12-3=9$, $3x3=9$, $12:6=2$
- Rechnen mit Stapelzahlen
- Selbstkontrolle „Hilf mir es selbst zu tun“ nach Maria Montessori



93190
Wissner Lernspielset 01:
1 Displaykart. mit 18 unter-
schiedl. Lernsp., 10 Kataloge

VE 1

93192
Wissner Lernspielset 02: 2 Displaykarton
mit 2x 18 unterschiedlichen Lernspielen
20 Kataloge auf 1 Tray plus Topschild

VE 1

93194
Wissner Lernspielset 03: 9 Displaykart. mit je 12,
1 Displaykart. mit 6 Lernsp., 8 Rechenrahmen, 10 Soma-
würfel in 4 Trays auf Palette, Topschild, 30 Ktlg

VE 2

VE 1